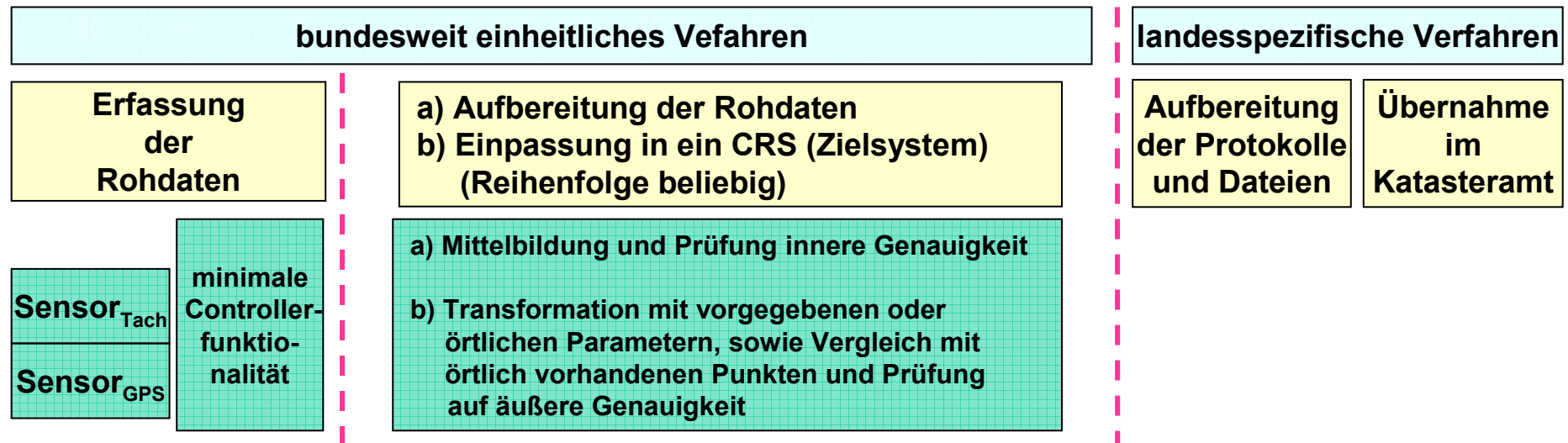


Schnittstellen für die Datenübergabe



mögliche Hardwarevarianten

